

## DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zainal, dkk. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: CV Yrama Widya.
- \_\_\_\_\_. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Bakry, Noor. 2010. *Pendidikan Kewarganegaraan*. Yogyakarta: Pustaka Belar.
- Elviza, Yulia, dkk. 2013. Peningkatan Penguasaan Kosakata melalui Teknik Permainan Teka-Teki Siang di Kelas VIIA SMPN 2 Sungai Penuh. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. 1 (2), 399-476.
- Hamalik, Oemar. 2014. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Huda, Miftahul. 2013. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Istadi, Agung. 2013. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta. Aswaja Presindo.
- Khalilullah. 2012. Permainan Teka-Teki Silang sebagai Media dalam Pembelajaran Bahasa Arab (Mufradat). *Jurnal Pemikiran Islam*. 37 (1), 15-26.
- Katmuji. 2017. Penerapan Model Pembelajaran *Make A Match* pada Materi Ajar PKn Keputusan Bersama. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Karakter*. 2 (1) 1-6.
- Kunandar. 2014. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani. 2016. *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Majid, Abdul. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Purwanto. 2013. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rantika. 2015. Penggunaan Media Teka-Teki Silang dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas II pada Pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pengabuan Kabupaten Pali. *Jurnal Bahasa Arab*. 1 (1), 181-194.

- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sasriya, dkk. 2016. Penerapan Model Pembelajaran NHT berbantu Media Teka-Teki Silang untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar. *e-Jurnal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*. 6 (3), 1-9.
- Sediasih. 2017. Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dengan Menggunakan Model *Make A Match* pada Mata Pelajaran PKn di Kelas V SDN Karyawangi 2. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*. 3 (1), 74-81.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Siberman, melvin L. 2016. *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Nuansa.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sunarso, dkk. 2006. *Pendidikan Kewarganegaraan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suprijono, Agus. 2013. *Cooperative Learning: Teori & Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tarigan, H. G. 2011. *Pengajaran Kosakata*. Bandung: Angkasa.
- Usman, Moh. Uzer. 2002. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Utari, Riani Dwi. dkk. 2015. Studi Komparasi Penggunaan media *Teka-Teki Silang* (TTS) dan *Index Card Match* (IMC) pada Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Ditinjau dari Kemampuan Memori terhadap Prestasi belajar materi Pokok Koloid Siswa Kelas XI IPA SMA N 2 Boyolali Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 4 (1), 127-138.

- Wanabuliandari, Safitri. 2017. *Penilaian Pembelajaran Matematika*. Kudus: Universitas Muria Kudus.
- Zaini, Hisyam, dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.

